

# L'ALLEGRO CHIRURGO

ETÀ  
**6+**



È RICHIESTO L'ASSEMBLAGGIO DA PARTE DI UN ADULTO

## COME SI VINCE

Guadagnate la maggior somma possibile di denaro rimuovendo le parti anatomiche doloranti del povero Dario – il malato immaginario – senza toccare con le pinzette i bordi metallici delle varie cavità. Il chirurgo che avrà raggranellato il gruzzolo più ricco al termine di tutte le operazioni chirurgiche viene proclamato professore emerito e vince la partita!

## LA PRIMA VOLTA CHE GIOCATE

1. Togliete dal cellophane tutte le parti anatomiche doloranti, l'elastico e il sacchetto in plastica.
2. Prestando molta attenzione, separate le varie parti anatomiche dalla cornicetta in plastica. Se fosse necessario, usate una limetta per le unghie o un pezzetto di carta smerigliata per rimuovere eventuali sbavature di plastica in eccesso e lisciarne i bordi. Dopo aver staccato tutte le parti anatomiche, gettate la cornicetta seguendo le norme per lo smaltimento dei rifiuti in vigore dove vivete.
3. Staccate dal foglio in cartoncino le 12 carte delle parti anatomiche doloranti seguendo le linee perforate. Dopo aver tolto tutte le carte, gettate via anche il cartoncino secondo le regole precedenti.

## PREPARAZIONE DEGLI INTERVENTI

1. Mettete ciascuna parte anatomica dolorante nella cavità corrispondente del corpo del povero Dario, che attende paziente (o quasi...) sul lettino operatorio. Sistemate l'elastico nella gamba destra dello sfortunato Dario, distendendolo fra i 2 perni di fissaggio.
2. Sistemate le pinzette chirurgiche in modo che tutti i dottori che partecipano agli interventi possano raggiungerle agevolmente.
3. Mischiate con cura le carte che raffigurano le parti anatomiche doloranti e formate un mazzo con il lato che indica il solo valore rivolto verso l'alto, e posizionatele in modo che possa essere facilmente raggiunto da tutti i chirurghi.

## ENTRIAMO IN SALA OPERATORIA!

Il chirurgo più giovane inizia per primo, quindi i dottori si avvicinano alle pinzette chirurgiche in senso orario.

Se siete il primo chirurgo, prendete la prima carta dal mazzo e voltatela: quella rappresentata è la parte anatomica dolorante che dovrete rimuovere dal corpo dello sventurato Dario, che è steso tremebondo sul lettino operatorio. Servitevi delle speciali pinzette chirurgiche sterili per togliere la parte anatomica dalla cavità senza toccarne i bordi metallici.

## NON FATE SPAZIENTIRE DARIO!

Se doveste disgraziatamente toccare i bordi metallici della cavità interessata da questa operazione di alta chirurgia, sentirete l'inconfondibile ronzio di lamentela di Dario, il malato immaginario, e il suo proverbiale nasone rosso si illuminerà dal dolore! Se quindi succede l'imponderabile, lasciate la parte anatomica dolorante nella cavità in cui si trova e passate la carta che avevate pescato all'esimio collega che si trova alla vostra sinistra. A questo punto, il turno passa a lui, e spetterà a questo nuovo luminare della scienza cercare di rimuovere quella stessa parte anatomica dolorante dal corpo martoriato di Dario. Se anche questo dottore dovesse fallire, carta e pinzette passano nuovamente di mano, e così via.

**Nota importante:** nella non-remota eventualità che tutti i chirurghi falliscano nell'impresa titanica di rimuovere una stessa parte anatomica nel corso del medesimo turno di gioco, l'ultimo dottore che vi ha provato dovrà rimettere la carta in fondo al mazzo, e il chirurgo successivo provvederà a pescare una nuova carta dalla sua sommità.

## OPERAZIONE CHIRURGICA RIUSCITA CON SUCCESSO!

Se al vostro turno riuscite a rimuovere la parte anatomica dolorante senza nemmeno sfiorare i bordi metallici della cavità in cui alloggiava, potete conservarla come ricordo, ma soprattutto potrete tenere la relativa carta! Appoggiate la carta di fronte a voi, con il lato che indica il solo valore rivolto verso l'alto: questa è la somma che avete appena guadagnato per aver operato con successo il povero Dario! "Ottimo lavoro, dottore!"

A questo punto, passate le pinzette chirurgiche al chirurgo alla vostra sinistra: ora tocca a lui pescare una nuova carta e mostrare la sua mano ferma e i suoi nervi d'acciaio!

## CONTENUTO

1 tabellone-lettino operatorio completo di pinzette chirurgiche • 12 parti anatomiche doloranti (compreso 1 elastico) e 1 sacchetto di plastica per conservarle • 12 carte

## VITTORIA!

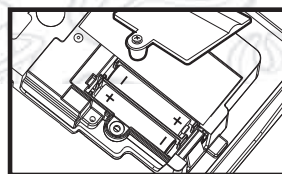
L'intervento generale termina quando tutte le parti anatomiche doloranti sono state rimosse dal corpo – finalmente grato – di un sollevato Dario. Dopo essere usciti dalla sala operatoria, tutti i chirurghi sommano il valore del denaro guadagnato, come indicato sulle carte conquistate. Il medico che ne ha meritato di più vince la partita e viene proclamato sul campo professore emerito in medicina e chirurgia!

**Nota importante:** le varie parti anatomiche doloranti hanno valori economici differenti; per questa ragione, il chirurgo che ne rimuove di più potrebbe non essere necessariamente quello che ha guadagnato la maggior somma di denaro!

## OPERAZIONI CHIRURGICHE DI PRATICA MEDICA

Quando siete da soli, non rinunciate alla preziosa opportunità di affinare la vostra perizia chirurgica! Procedete come indicato sopra, e provate a verificare quanti tentativi vi occorrono per portare felicemente a termine tutti gli interventi estraendo con successo tutte le parti anatomiche!

**X2 1,5V AA/LR6**  
FUNZIONA CON  
BATTERIE ALCALINE  
BATTERIE DI  
DIMOSTRAZIONE INCLUSE



### SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE

Sostituire le batterie di dimostrazione con batterie alcaline. Per inserire e sostituire le batterie occorre un cacciavite dalla testa a croce (non incluso).

## IMPORTANTE: USO DELLE PILE

Conservate queste informazioni per ogni riferimento futuro. Vi raccomandiamo di far installare le pile sempre da un adulto.



## ATTENZIONE!

1. Seguite sempre attentamente le istruzioni per l'installazione delle pile. Usate esclusivamente le pile del tipo specificato sulla confezione o nelle istruzioni, ed al momento dell'inserimento assicuratevi di far corrispondere i segni + e - del vano pile a quelli indicati sulle pile stesse.
2. Non usate mai insieme pile nuove e vecchie, né pile standard (zinco-carbone) insieme a pile alcaline.
3. Non lasciate pile scariche nell'apparecchio.
4. Ricordatevi di togliere le pile se il prodotto non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo.
5. Non collegate fra loro le estremità metalliche che stanno a contatto con i poli delle pile, per evitare di provocare un cortocircuito.
6. Qualora il prodotto provocasse delle interferenze nel funzionamento di altre apparecchiature elettriche, o altre apparecchiature interferissero nel funzionamento del prodotto, allontanatelo immediatamente dalle stesse. Se fosse necessario, per resettare il dispositivo spegnete e riaccendete il prodotto oppure togliete e rimettete le pile.
7. **PILE RICARICABILI:** non utilizzate mai pile ricaricabili insieme ad altri tipi di pile. Togliete sempre le pile dal prodotto prima di ricaricarle, e ricaricatele sempre sotto la supervisione di un adulto. **NON CERCATE DI RICARICARE PILE DI ALTRI TIPI.**



Il prodotto e le relative batterie devono essere smaltiti separatamente presso gli appositi contenitori della raccolta differenziata. Non gettateli in nessun sacco dei rifiuti domestici.

HASBRO GAMING e il suo logo sono marchi commerciali di proprietà di Hasbro. © 2015 Hasbro. Tutti i diritti riservati.

Prodotto da: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Rappresentato da: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Servizio Assistenza Consumatori: Hasbro Italy, Centro Direzionale Milanofori, Strada 1, Palazzo F10, 20090 Assago (Milano). Numero verde: 800827156. hasbroitaly.assistenza@hasbro.it

Si raccomanda di conservare queste informazioni per futuro riferimento. I colori ed i dettagli del contenuto possono variare da quanto illustrato.

[www.hasbrogaming.it](http://www.hasbrogaming.it)



[HASBROGAMING.COM](http://HASBROGAMING.COM)



0719B2176456